

Übung Java Lambda LockUtil

Ausgangslage

Die folgenden Listings zeigen ein Lockable Interface, die Klasse LockUtil und ein Beispielprogramm. LockUtil bietet mit der Methode runLocked() die synchrone und damit concurrent Ausführung der implementierten Methode Lockable.runLocked(). Der synchrone Mechanismus basiert auf dem Concurrent Lock-Interface (e.g. ReentrantLock). Die Lock-Instanz wird durch die Methode Lockable.getLock() zur Verfügung gestellt;

```
package
ch.std.jp2.lambda.lockutil.classic;
import
java.util.concurrent.locks.Lock;
public interface Lockable {
    Lock getLock();
    E runLocked() throws Exception;
}
package ch.std.jp2.lambda.lockutil.classic;
public class LockException extends
Exception {
    private static final long serialVersionUID =
5619158779338557977L;
    public LockException() {
        super();
    }
    public LockException(String message) {
        super(message);
    }
}
package
ch.std.jp2.lambda.lockutil.classic;
import java.util.concurrent.locks.Lock;
import
java.util.concurrent.locks.ReentrantLock;
public class LockUtil {
    public static
Lock newLockInstance() {
        return new ReentrantLock();
    }
    /**
     * This
     * methods waits until given lock is free.
     *
     * There is no timeout support and a deadlock
     * may occure.
     *
     * @param lockable
     */
    E runLocked(Lockable lockable) {
        Lock lock = lockable.getLock();
        if (lock == null) {
            throw new NullPointerException("lock is null");
        }
        E obj
        = null;
        try {
            lock.lock();
            obj = lockable.runLocked();
        } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
        } finally {
            lock.unlock();
        }
        return obj;
    }
}
package ch.std.jp2.lambda.lockutil.classic;
import
java.util.concurrent.locks.Lock;
class TestLockable implements
Lockable {
    private Lock testLock;
    public
TestLockable() {
        this.testLock = LockUtil.newLockInstance();
    }
    @Override
    public Lock getLock() {
        return this.testLock;
    }
    @Override
    public String runLocked() {
        System.out.println("TestLockable.runLocked()");
        try {
            Thread.sleep(5000);
        } catch (InterruptedException e) {
            e.printStackTrace();
        }
        return "test";
    }
}
package ch.std.jp2.lambda.lockutil.classic;
public class TestLockUtil {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("begin");
        String result = LockUtil.runLocked(new
TestLockable());
        System.out.println("result = " + result);
        System.out.println("done");
    }
}
```

Vorlage

Die Dateien der Vorlage finden Sie auch hier

Aufgabe

Die Vorlage soll nun durch ein funktionale Lösung basierend auf Lambda Expressions umprogrammiert werden. Laden Sie die Klassen der Vorlage in Ihre Entwicklungsumgebung (Template) und führen Sie das Programm aus. Kopieren Sie das Package und planen Sie das Refactoring für die Lambda Lösung. Beachten Sie auch den möglichen Einsatz des Callable Interfaces.

Lösung Lockable FunctionInterface

Eine mögliche Lösung mit Lockable FunctionInterface finden Sie hier

Lösung Callable FunctionInterface

Eine mögliche Lösung mit Callable FunctionInterface finden Sie hier

Simtech AG
Finkenweg 23
3110 Münsingen
Schweiz

Impressum

Das Copyright für sämtliche Inhalte dieser Website liegt bei Simtech AG, Schweiz.
Beachten Sie auch unsere Hinweise zum Urheberrecht, Datenschutz und Haftungsausschluss.
Jeder Hinweis auf Fehler nehmen wir gerne entgegen.

Copyright

2024 Simtech AG, All rights reserved, Powered by stack.ch written in Golang by Daniel Schmutz

<https://www.simtech-ag.ch/zürich-jpf2>