## Übung JavaScript Rectangle Klasse

### Ausgangslage

Mit dieser Übung soll die Klasse Rectangle entsprechend dem folgenden UML-Diagramm programmiert werden.Die Klasse Rectangle soll über das TestScript TestRectangle wie folgt getestet werden:console.log('Start RectangleTest ...');

var Rectangle = require("./Rectangle.js");

let r1 = new Rectangle(10, 20);

console.log('r1 = ', r1.toString());

console.log('... Done RectangleTest');

### Vorgehen

Lösen Sie bitte die Aufgabe wie folgt:Erzeugen Sie die Datei Rectangle.js.Programmieren Sie die Klasse Rectangle gemäss obiger Beschreibung aus.Erstellen Sie die Datei TestRectangle.js und programmieren Sie das Script gemäss der Aufgabenbeschreibung aus.Testen Sie das Resultat indem Sie das Programm TestRectangle ausführen.

### Lösung

Eine mögliche Lösung finden Sie hier


Kontakt

Simtech AG
Finkenweg 23
3110 Münsingen
Schweiz



Impressum

Das Copyright für sämtliche Inhalte dieser Website liegt bei Simtech AG, Schweiz.
Beachten Sie auch unsere Hinweise zum Urheberrecht, Datenschutz und Haftungsauschluss.
Jeder Hinweis auf Fehler nehmen wir gerne entgegen.

Copyright

2024 Simtech AG, All rights reserved, Powered by stack.ch written in Golang by Daniel Schmutz


e-kurs-javascript-programmierung-kurs-javascript-es6-programmierung---ressourcen-kurs-javascript-es