

## Online Kurs Angular Material Design Web Programmierung

Dieser Angular Kurs bietet die professionelle Einführung in die Web Programmierung mit Angular2 Material Design und Typescript.

### Information

Kurscode: ANG2Das Angebot Firmenkurs finden Sie hier.Das Angebot Online Kurs finden Sie hier.Infrastruktur: Bring your own Computer (Processor i7 oder vergleichbar, mindestens 8GB RAM), VMWare Workstation Player Version 12+.Alle Kursunterlagen werden elektronisch abgegeben, damit leisten wir einen Beitrag an die Umwelt.

### Information

Kurscode: ANG2Kursdauer: 3 TageKurspreis Firmenkurs Inhouse: sFr. 5999.- (3-5 Teilnehmer)sFr. 8399.- (6-8 Teilnehmer)sFr. 9999.- (9-12 Teilnehmer)Inhouse Firmenkurse werden vor Ort bei Ihnen durchgeführt. Je nach Ort und Distanz können zusätzliche Kosten für Übernachtung und Anfahrt anfallen.Das Angebot Standard Kurs finden Sie hier.Das Angebot Online Kurs finden Sie hier.Infrastruktur: Bring your own Computer (Processor i7 oder vergleichbar, mindestens 8GB RAM), VMWare Workstation Player Version 12+.Alle Kursunterlagen werden elektronisch abgegeben, damit leisten wir einen Beitrag an die Umwelt.

### Information

Kurscode: ANG2Das Angebot Firmenkurs finden Sie hier.Das Angebot Standard Kurs finden Sie hier.Infrastruktur: Bring your own Computer (Processor i7 oder vergleichbar, mindestens 8GB RAM), VMWare Workstation Player Version 12+.Alle Kursunterlagen werden elektronisch abgegeben, damit leisten wir einen Beitrag an die Umwelt.

### Einleitung

Heute werden moderne Web Anwendungen vorteilhaft mit dem von Google entwickelten Angular Web Framework erstellt und dies basierend auf Typescript und Material Design. Material Design ist der aktuelle Massstab bezüglich Web Design. Angular bietet mit Angular Material die komplette Umsetzung durch Komponenten.Typescript wurde durch Microsoft entwickelt und dient als Compiler für Javascript Code kompatibel zum ECMAScript-6 Standard.Angular bietet ein System für wiederverwendbare Web Komponenten und damit eine leichtgewichtige Modularität.Angular arbeitet nach dem Mobile-First-Ansatz und unterstützt ausschliesslich moderne Web Browser.Angular Web Scripts arbeiten oft asynchron, hier legen wir im Kurs eine wichtige Priorität.Dieser Kurs führt Sie in die zentralen Element der Programmierung mit Angular Version 6+ ein.

### Ihr Nutzen

Die Kursteilnehmer sind in der LageWeb Anwendungen mit Angular zu programmieren und zu verstehen.Typescript richtig anwenden können.Asynchrone Abläufe mit RxJS Observables einsetzen können.Die Interaktion mit REST Services und JSON anwenden.Eigene Komponenten mit Angular und Material Design bauen können.

### Verwandte Kurse

- HTML, XHTML, CSS
- Javascript Programmierung
- Spring Boot
- Spring Boot / Angular Material Design

### Voraussetzungen

Besuch des Kurses JHTM (&#34;HTML, XHTML, CSS&#34;) und JJAS (&#34;Javascript&#34;) oder gleichwertige Kenntnisse.

## Teilnehmerkreis

Web Entwickler oder Projektleiter, welche Angular mit Material Design in ihren Projekten einsetzen.

## Unterlagen

- Tutorial
- Code Walks
- Internet / Intranet

## Inhalt

- Einführung
  - Was ist Angular
  - Was ist Material Design
  - Was ist Typescript
  - Installation und Setup
- Jumpstart
- Typescript
  - Basic Types, Variablen, Generics und Controls
  - Enums, Arrays und Maps, Iteratoren
  - Interfaces und Classes
  - Funktionen
  - Namespaces und Module
  - JSON und XML
- Angular
  - Angular CLI, node.js, npm, yarn
  - Angular CLI
  - Angular Modules
  - Angular Material Komponenten
  - Angular Routing
  - Angular Directives
  - Angular Templates
  - Angular Services
  - Angular Data Binding
  - Angular Pipes
  - Angular Observables & RxJS
- Angular Material Design
- Generic Rest HTTP Client
- Testing

## Kontakt

Simtech AG  
Finkenweg 23  
3110 Münsingen  
Schweiz

## Impressum

Das Copyright für sämtliche Inhalte dieser Website liegt bei Simtech AG, Schweiz.  
Beachten Sie auch unsere Hinweise zum Urheberrecht, Datenschutz und Haftungsausschluss.  
Jeder Hinweis auf Fehler nehmen wir gerne entgegen.

## Copyright

2024 Simtech AG, All rights reserved, Powered by stack.ch written in Golang by Daniel Schmutz

