

Im Script haben wir den Use Case Validation Functions mit einem Namespace programmiert:&#xA;console.log(&#39;Start Functions Validations Namespace Demo ...&#39;);&#xA;&#xA;var validations = {&#xA; validateNumber: function (number) {&#xA; return Number.isInteger(number);&#xA; },&#xA; validateNumberRange: function (number, min, max) {&#xA; if (!validations.validateNumber(number)) {&#xA; return false;&#xA; }&#xA; return number >= min & & number <= max;&#xA; }&#xA;}&#xA;&#xA;console.log(&#39;validateNumber(100) = &#39;; validations.validateNumber(100));&#xA;console.log(&#39;validateNumber(&#39;hello&#39;) = &#39;; validations.validateNumber(&#39;hello&#39;));&#xA;console.log(&#39;validations.validateNumber(100 / 0) = &#39;; validations.validateNumber(100 / 0));&#xA;console.log(&#39;validations.validateNumber(null) = &#39;; validations.validateNumber(null));&#xA;console.log(&#39;validations.validateNumber(undefined) = &#39;; validations.validateNumber(undefined));&#xA;&#xA;console.log(&#39;validations.validateNumberRange(100, 1, 100) = &#39;; validations.validateNumberRange(100, 1, 100));&#xA;console.log(&#39;validations.validateNumberRange(100, 1, 10) = &#39;; validations.validateNumberRange(100, 1, 10));&#xA;&#xA;console.log(&#39;... Done Functions Namespace Validations&#39;);

Programmieren Sie nun die folgenden Validierungsfunktionen aus:validateRequired(value) -&gt; Prüft ob der value nicht null oder undefined oder leer &#34;&#34;ist.validateMaxLength(value, max) -&gt; Prüft ob der value nicht länger als maxist.validateDate(date) -&gt; Prüft ob der date Value ein gültiges Datum ist.validateEMail(email) -&gt; Prüft ob der email Value vom Format her eine EMailadresse ist.Suchen Sie im Internet nach möglichen Lösungsansätzen. Sie werden auf reguläre Ausdrücke stossen.Eine Lösung für die Validerung mit EMail Regular Expressions finden Sie z.B. hier

<https://stackoverflow.com/questions/46155/how-to-validate-an-email-address-in-javascript>

Lösen Sie bitte die Aufgabe wie folgt: Erzeugen Sie die Datei `Validations.js` z.B. in VisualCode in einem eigenen Verzeichnis z.B. `"basic/functions"`. Erstellen Sie das Programmgerüst gemäss dem zuvor erwähnten Listing. Programmieren Sie die Validierungsmethoden aus und testen Sie solche via Console Log.

Eine mögliche Lösung finden Sie hier

Simtech AG  
Finkenweg 23  
3110 Münsingen  
Schweiz

Das Copyright für sämtliche Inhalte dieser Website liegt bei Simtech AG, Schweiz.  
Beachten Sie auch unsere Hinweise zum Urheberrecht, Datenschutz und Haftungsausschluss.  
Jeder Hinweis auf Fehler nehmen wir gerne entgegen.

2024 Simtech AG, All rights reserved, Powered by stack.ch written in Golang by Daniel Schmutz

